



**OTC | 2022**

**NATAL**



**ANOSTC**

Associação Nacional de Órgãos Perceptivos  
Câmara Sindical dos Servidores dos Tributos  
do Estado do Rio de Janeiro

## OLIMPIÁDA DOS SERVIDORES DOS TRIBUNAIS DE CONTAS

### SUMÁRIO

<b>REGULAMENTO GERAL .....</b>	<b>4</b>
OBJETIVO .....	4
DISPOSIÇÕES PRELIMINARES.....	4
SEDE E DATA DE REALIZAÇÃO.....	4
CERIMONIAIS DE ABERTURA E DE ENCERRAMENTO .....	5
MODALIDADES.....	5
INSCRIÇÕES.....	6
HOSPEDAGEM .....	8
PAGAMENTOS.....	9
OTC SOCIAL.....	10
DESISTÊNCIAS .....	11
UNIFORME .....	11
CÓDIGO DISCIPLINAR.....	12
CONSELHO DE JULGAMENTO E PROTESTOS .....	14
CONSELHO TÉCNICO E ARBITRAGEM .....	14
PREMIAÇÃO .....	15
DISPOSIÇÕES FINAIS .....	15
<b>SISTEMAS E CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO.....</b>	<b>16</b>
<b>PONTUAÇÃO GERAL .....</b>	<b>20</b>
<b>REGULAMENTO ESPECÍFICO – MODALIDADES.....</b>	<b>21</b>
ATLETISMO .....	22
BASQUETE.....	25
BEACH TENNIS .....	26
BOCHA .....	28
BOLICHE .....	29
CORRIDA .....	31
DAMA.....	33
DOMINÓ .....	34
FUTEBOL SOCIETY.....	36
FUTEVÔLEI .....	39

FUTSAL.....	41
NATAÇÃO.....	44
PEBOLIM.....	47
PESCA.....	48
PÔQUER.....	50
SINUCA.....	51
TÊNIS DE CAMPO.....	52
TÊNIS DE MESA.....	54
TIRO ESPORTIVO.....	56
TRUCO.....	58
VÔLEI INDOOR.....	61
VÔLEI DE PRAIA.....	62
XADREZ.....	63
<b>ANEXO I - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO SERVIDOR/AUTORIDADE</b>	<b>65</b>
<b>ANEXO II - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO - TERCEIRIZADO .....</b>	<b>66</b>
<b>ANEXO III – LISTA DE MODALIDADES / CATEGORIAS / PROVAS .....</b>	<b>67</b>

## REGULAMENTO GERAL

### OBJETIVO

1. A OLIMPÍADA DOS SERVIDORES DOS TRIBUNAIS DE CONTAS/NATAL - OTC 2022, promovida pela Associação Nacional Olímpica, Recreativa, Cultural e Social dos Servidores dos Tribunais de Contas do Brasil (ANOSTC), tem por finalidade desenvolver a integração, através do intercâmbio desportivo, entre os servidores (efetivos e comissionados), Conselheiros, Auditores Substitutos de Conselheiros, Ministros, Ministros Substitutos, Membros do Ministério Público, ativos ou inativos, e funcionários terceirizados dos Tribunais de Contas do Brasil, procurando sempre zelar pelo companheirismo, espírito esportivo, bem-estar social e desenvolvimento sustentável do meio-ambiente.

### DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

2. Cabe ao presidente da ANOSTC indicar formalmente os membros da Comissão de Organização da Olimpíada, selecionados dentre os que compõem a diretoria da ANOSTC e os servidores dos Tribunais de Contas.

3. A competição será realizada de acordo com as Regras Oficiais, pelo que dispuser este regulamento e pelo que for aprovado no Congresso Técnico.

3.1. O Congresso Técnico deverá ocorrer, no mínimo, **30 (trinta) dias** antes da data marcada para o início da Olimpíada.

4. Este Regulamento Geral é o conjunto das disposições que regem a OTC 2022, com a finalidade de definir e nortear as ações das competições quanto aos aspectos técnico, disciplinar e desportivo dos Atletas, Técnicos e Dirigentes.

5. As delegações e os atletas inscritos na OTC 2022 serão considerados conhecedores deste regulamento, obrigando-se à sua total obediência, sem qualquer reserva ou ressalva.

6. Cada delegação poderá indicar no máximo 02 (dois) responsáveis/delegados, com a finalidade de representá-la nas atividades em que forem convocados, bem como solucionar qualquer problema surgido com a sua delegação.

### SEDE E DATA DE REALIZAÇÃO

7. A OTC 2022 terá como sede a cidade de Natal, no estado do Rio Grande do Norte.

8. O evento será realizado no período de **22 a 28/08/2022**.

9. Os jogos serão realizados de **23 a 27/08/2022**, nos períodos da manhã, da tarde e da noite.

### **CERIMONIAIS DE ABERTURA E DE ENCERRAMENTO**

10. As solenidades de abertura e de encerramento ficarão a cargo da ANOSTC.

11. A cerimônia de abertura ocorrerá no dia **22/08/2022 (segunda-feira)**, no período da noite.

11.1. Na cerimônia de abertura, com o intuito de abrilhantar o evento, sugere-se que as delegações se apresentem devidamente uniformizadas.

11.2. Na cerimônia de abertura, será solicitado que cada delegação tenha em seu poder a bandeira de seu estado/país, em razão do Desfile de Delegações.

12. A cerimônia de encerramento ocorrerá no dia **27/08/2022 (sábado)**, no período da noite.

12.1. Na cerimônia de encerramento, serão entregues os troféus de 1º, 2º e 3º lugares gerais da OTC 2022.

### **MODALIDADES**

13. A competição contará com as seguintes modalidades:

Atletismo, Basquete, Beach Tennis, Bocha, Boliche, Corrida, Dama, Dominó, Futebol Society, Futsal, Futevôlei, Natação, Pebolim, Pesca, Pôquer, Sinuca, Tênis de Campo, Tênis de Mesa, Tiro Esportivo, Truco, Vôlei Indoor, Vôlei de Praia e Xadrez.
---

14. Cada atleta poderá participar de até **03 (três) modalidades esportivas não-coletivas** (aquelas disputadas de maneira individual, duplas e/ou revezamento) e **sem limitação de quantidade para inscrição de modalidades coletivas** (Basquete, Futebol Society, Futsal, Voleibol Indoor).

14.1. A **soma das categorias e/ou provas** das modalidades escolhidas (individual, duplas e/ou revezamento) **não poderá ultrapassar o número de 08 (oito)**.

14.2. No caso de haver concomitância de horários, o atleta deverá optar pela modalidade de maior interesse.

15. Nas modalidades que envolvam disputas em **dupla**, poderá ser inscrito 01 (um) **atleta reserva**. O reserva poderá substituir os titulares em qualquer momento durante

a competição, desde que substituam para jogar a partida inteira, o set inteiro, a rodada inteira ou em casos excepcionais por motivo de força maior, a exemplo de lesões.

- 15.1. No caso específico da modalidade Atletismo, para a prova de Revezamento Misto, poderão ser inscritos até 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.
  - 15.2. No caso específico da modalidade Natação, poderá ser inscrito um atleta reserva nos Revezamentos Feminino e Masculino. No Revezamento Misto, poderão ser inscritos até 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.
  - 15.3. No caso específico do Futevôlei Misto poderão ser inscritos até 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero. Durante a partida, deverá haver ao menos 01 (uma) atleta do sexo feminino dentro de quadra.
  - 15.4. A inscrição de atleta reserva contará, para esse, como uma das 03 (três) possíveis modalidades e uma das 08 (oito) possíveis categorias e/ou provas aceitas no ato da inscrição.
16. Quando da participação dos atletas nas competições, será indispensável a apresentação de documento, com foto, que o identifique.
- 16.1. Será aceito o crachá funcional do atleta, desde que contenha foto.

## **INSCRIÇÕES**

17. Somente poderão participar da OTC 2022, os servidores e as autoridades que se inscreverem dentro do período previamente determinado, de **01/02 a 31/03/2022**.
- 17.1. Cada atleta deverá efetuar a sua própria inscrição e a de seu(s) acompanhante(s), pelo site [www.anostc.com.br](http://www.anostc.com.br).
  - 17.2. Todos os atletas inscritos deverão ter 18 (dezoito) anos completos até 22/08/2022, data de abertura do evento.
  - 17.3. É vedada a inscrição de estagiários.
18. Além da participação de servidores e autoridades, será permitida a inscrição de funcionários terceirizados de empresas prestadoras de serviço vinculadas aos Tribunais de Contas conforme regras estabelecidas neste regulamento.
- 18.1. Poderá ser inscrito 01 (um) funcionário terceirizado a cada 20 (vinte) servidores e/ou autoridades inscritos, com limite de até 03 (três) por delegação.
  - 18.2. O funcionário terceirizado deverá comprovar ao seu Delegado que possui



vínculo com o Tribunal de Contas anterior a 01/07/2021.

**18.3.** Não será permitida a participação de mais de um funcionário terceirizado da delegação na mesma prova.

**18.4.** A inscrição dos funcionários terceirizados será efetivada após o fim das inscrições dos servidores e das autoridades.

**19.** Os Delegados deverão encaminhar os seguintes documentos, pelo site [www.anostc.com.br](http://www.anostc.com.br):

**19.1.** Declaração de Comprovação de Vínculo dos servidores e/ou autoridades com seus respectivos Tribunais de Contas, emitida pela área de Gestão de Pessoas ou Recursos Humanos, podendo ser utilizado como modelo o constante do Anexo I.

**19.2.** Declaração de Comprovação de Vínculo dos funcionários terceirizados com seus respectivos Tribunais de Contas, assinada pelo Delegado, podendo ser utilizado como modelo o constante do Anexo II.

**19.3.** Documento comprobatório de aptidão dos atletas inscritos na Modalidade Tiro Esportivo, caso não tenham participado das edições anteriores da OTC a partir de 2018.

**20.** A ausência da documentação supracitada poderá gerar o cancelamento da inscrição da delegação e/ou do atleta.

**21.** Será permitida a inscrição de intercâmbio de atletas de unidades federativas distintas, desde que a unidade de origem do atleta não esteja participando do evento.

**21.1.** O atleta devidamente inscrito no intercâmbio deverá representar a mesma delegação em todas as modalidades que disputar.

**22.** Caso algum atleta inscrito seja desligado do Tribunal antes do início da olimpíada, o Delegado deverá informar o fato imediatamente à Comissão de Organização da OTC 2022 para cancelamento de sua inscrição.

**23.** No ato da inscrição, o atleta deverá declarar, em campo próprio do site, que goza de plena saúde e condições físico-orgânicas para a prática de atividades esportivas, isentando, assim, a Comissão de Organização da Olimpíada e o Tribunal ao qual está vinculado de qualquer responsabilidade sobre eventuais danos ou lesões em decorrência de sua participação no evento.

**24.** No ato da inscrição, o atleta deverá declarar, ainda, em campo próprio do site, que, até o início do evento, estará com o esquema vacinal completo contra a Covid-19, com pelo duas doses ou dose única, a depender do laboratório. A qualquer tempo, a critério da Comissão de Organização da OTC, poderá ser solicitada documentação que comprove a referida imunização. A declaração alcançará também acompanhantes

vinculados ao cadastro do atleta.

**25.** Não serão aceitas inscrições de atletas após o prazo final disposto neste regulamento, salvo em caso de substituição de um atleta/acompanhante já inscrito.

**26.** Os atletas, uma vez iniciada a competição, somente poderão ser substituídos (por outro atleta também inscrito na Olimpíada) na hipótese de lesão, doença, ou outro motivo de força maior, este último entendendo-se como aquela situação em que seja imprescindível o afastamento do atleta, desde que a referida substituição seja devidamente aprovada pelo Comissão de Organização da Olimpíada.

**27.** Itens inclusos no pacote:

**27.1.** 06 diárias de hotel (Check-in: 22/08 e Check-out: 28/08) com café da manhã incluso;

**27.2.** Cerimônia de abertura do evento (22/08);

**27.3.** Cerimônia de encerramento do evento (27/08);

**27.4.** Transfer in - Aeroporto/Hotel (20, 21 e 22/08);

**27.5.** Transfer out - Hotel/Aeroporto (27, 28 e 29/08);

**27.6.** Transfer para as cerimônias de abertura e encerramento;

**27.7.** Transfer interno para os locais de competições.

**28.** Qualquer condição ou necessidade especial que o atleta possua para a participação no evento deverá ser informada com antecedência razoável para análise da Comissão de Organização da Olimpíada e verificação de possíveis ajustes necessários.

**29.** Será impedido de participar das competições o atleta ou a delegação que não atenderem o previsto neste Regulamento.

## **HOSPEDAGEM**

**30.** No que tange à hospedagem, as delegações terão que optar entre os seguintes hotéis:

<b>HOTÉIS</b>	<b>QUARTOS</b>	<b>SITE</b>
Serhs Natal Grand Hotel & Resort	Duplos	<a href="https://www.serhsnatalgrandhotel.com/">https://www.serhsnatalgrandhotel.com/</a>
Aram Natal Mar Hotel	Duplos e Triplos	<a href="https://natalmar.aramhoteis.com.br/pt">https://natalmar.aramhoteis.com.br/pt</a>
Coral Plaza Apart Hotel	Duplos e Triplos	<a href="https://coralplaza.com.br/">https://coralplaza.com.br/</a>
Majestic Ponta Negra Beach	Duplos e Triplos	<a href="https://www.majesticnatal.com.br/">https://www.majesticnatal.com.br/</a>
Praiamar Natal Hotel & Convention	Duplos e Triplos	<a href="https://www.praiamarnatal.com.br/">https://www.praiamarnatal.com.br/</a>
Rifóles Praia Hotel & Resort	Duplos e Triplos	<a href="http://www.rifoles.com.br/">http://www.rifoles.com.br/</a>



**31.** A distribuição geral dos quartos deverá respeitar, dentro do possível, a proporção de 65% (sessenta e cinco por cento) dos atletas e acompanhantes acomodados em quartos duplos e 35% (trinta e cinco por cento) em quartos triplos.

### **PAGAMENTOS**

**32.** Os dados bancários para depósito dos valores referentes às inscrições das delegações serão repassados ao(s) delegado(s) responsável(is) em momento oportuno.

**33.** Os atletas/acompanhantes da Delegação anfitriã do TCE/RN que não desejarem se hospedar no hotel e não forem usufruir dos traslados inclusos no pacote normal dos participantes irão pagar a quantia de R\$ 800,00 (oitocentos reais) por inscrição.

**34.** Somente serão considerados inscritos os atletas que efetuarem o pagamento da taxa de inscrição conforme tabelas a seguir:

ATLETA	HOTEL: SERHS					
	Valor Total: R\$ 2.550,00					
Parcelas	PARCELA 28/02	PARCELA 30/03	PARCELA 30/04	PARCELA 30/05	PARCELA 30/06	PARCELA 30/07
6x	425,00	425,00	425,00	425,00	425,00	425,00
5x	-	510,00	510,00	510,00	510,00	510,00
4x	-	-	637,50	637,50	637,50	637,50
3x	-	-	-	850,00	850,00	850,00
2x	-	-	-	-	1.275,00	1.275,00
À Vista	-	-	-	-	-	2.550,00

ACOMPANHANTE	HOTEL: SERHS					
	Valor Total: R\$ 2.450,00					
Parcelas	PARCELA 28/02	PARCELA 30/03	PARCELA 30/04	PARCELA 30/05	PARCELA 30/06	PARCELA 30/07
6x	408,34	408,34	408,33	408,33	408,33	408,33
5x	-	490,00	490,00	490,00	490,00	490,00
4x	-	-	612,50	612,50	612,50	612,50
3x	-	-	-	816,67	816,67	816,66
2x	-	-	-	-	1.225,00	1.225,00
À Vista	-	-	-	-	-	2.450,00

POLÍTICA PARA CRIANÇAS NO HOTEL SERHS
- Isenção para até 1 (uma) criança com menos de 2 (dois) anos.
- Crianças de até 12 (doze) anos – o hóspede pagará R\$ 504,00 pelo período do evento. São permitidas até 2 (duas) crianças pelo valor da referida taxa.
- A taxa de R\$ 504,00 deverá ser paga junto ao valor da inscrição do participante.

SERHS NATAL - EXEMPLO	VALOR
Bebê de 1 ano	R\$ 0,00
Bebê de 1 ano + Bebê de 1 ano	R\$ 504,00
Criança de até 12 anos	R\$ 504,00
Criança de até 12 anos + Criança de até 12 anos	R\$ 504,00
Bebê de 1 ano + Criança de até 12 anos	R\$ 504,00

ATLETA	HOTÉIS: ARAM, CORAL, MAJESTIC, PRAIAMAR E RIFÓLES					
	Valor Total: R\$ 2.100,00					
Parcelas	PARCELA 28/02	PARCELA 30/03	PARCELA 30/04	PARCELA 30/05	PARCELA 30/06	PARCELA 30/07
6x	350,00	350,00	350,00	350,00	350,00	350,00
5x	-	420,00	420,00	420,00	420,00	420,00
4x	-	-	525,00	525,00	525,00	525,00
3x	-	-	-	700,00	700,00	700,00
2x	-	-	-	-	1.050,00	1.050,00
À Vista	-	-	-	-	-	2.100,00

ACOMPANHANTE	HOTÉIS: ARAM, CORAL, MAJESTIC, PRAIAMAR E RIFÓLES					
	Valor Total: R\$ 2.000,00					
Parcelas	PARCELA 28/02	PARCELA 30/03	PARCELA 30/04	PARCELA 30/05	PARCELA 30/06	PARCELA 30/07
6x	333,34	333,34	333,33	333,33	333,33	333,33
5x	-	400,00	400,00	400,00	400,00	400,00
4x	-	-	500,00	500,00	500,00	500,00
3x	-	-	-	666,67	666,67	666,66
2x	-	-	-	-	1.000,00	1.000,00
À Vista	-	-	-	-	-	2.000,00

### 35. Política dos demais hotéis para crianças:

HOTEL	POLÍTICA PARA CRIANÇAS
Aram Natal Mar Hotel	- Isenção para até 1 (uma) criança de até 8 (oito) anos, desde que durma na mesma cama dos responsáveis. - Crianças a partir de 9 (nove) anos – o hóspede pagará R\$ 120,00 pela diária. O referido valor será cobrado no check-in.
Coral Plaza Apart Hotel	- Isenção para até 2 (duas) crianças de até 12 (doze) anos.
Majestic Ponta Negra Beach	- Isenção para até 1 (uma) criança de até 11 (onze) anos.
Praiamar Natal Hotel & Convention	- Isenção para até 2 (duas) crianças de até 12 (doze) anos.
Rifóles Praia Hotel & Resort	- Isenção para até 1 (uma) criança de até 7 (sete) anos em quarto triplo. - Isenção para até 2 (duas) crianças de até 7 (sete) anos em quarto duplo.

36. Crianças, isentas ou não, que forem ocupar uma cama, deverão ser regularmente inscritas no site como acompanhantes.

### OTC SOCIAL

37. Em cumprimento à ação social dos jogos olímpicos, um valor simbólico, que já está incluso no valor da inscrição, será revertido para entidades de assistência social da cidade de Natal (ou outro município do estado do Rio Grande do Norte) por meio de doação de produtos alimentícios, ou de higiene pessoal, ou outros produtos que possam ser úteis para a comunidade local.

38. O material esportivo adquirido para utilização na realização das competições será

entregue, em caráter de doação, às Secretarias de Esporte do município de Natal e/ou do Estado do Rio Grande do Norte.

### **DESISTÊNCIAS**

**39.** No caso de desistência de participação por parte de atleta/acompanhante antes do início da olimpíada, o reembolso será realizado nos seguintes termos:

- 39.1.** Até o dia 31/03/2022 (último dia para inscrições) - Devolução de 100% (cem por cento) do valor pago;
- 39.2.** Entre 01/04 e 30/04/2022 – Devolução de 50% (cinquenta por cento) do valor pago;
- 39.3.** A partir de 01/05/2022 - Em virtude de compromissos assumidos pela ANOSTC junto aos hotéis, empresas prestadoras de serviço e fornecedores, não haverá devolução de valores.

**40.** A desistência de participação deverá ser comunicada à Comissão de Organização da Olimpíada pelo respectivo delegado, por meio de requerimento, nos termos deste dispositivo.

**41.** A inscrição do atleta implica em ciência dos termos dispostos neste regulamento, em especial quanto às condições de desistência.

**42.** Se, por motivo de força maior, a Comissão de Organização da Olimpíada decidir adiar o evento, o valor pago será integralmente devolvido ao participante.

### **UNIFORME**

**43.** Todos os atletas, exceto os que participarem da natação, deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, e, no caso em que a modalidade exigir, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

- 43.1.** A camiseta da OTC distribuída no kit do atleta poderá ser utilizada como uniforme, para fins de identificação do atleta/delegação, desde que a modalidade não exija numeração e não cause confusão conforme o entendimento da arbitragem.
- 43.2.** Nas modalidades disputadas em dupla e coletivamente, é recomendável que todos os atletas da mesma delegação utilizem shorts, bermudas, calças ou saias semelhantes.

**44.** Será permitido o uso de acessórios de proteção pelo atleta (camisas com proteção U.V, bermudas térmicas, joelheiras, cotoveleiras etc.) desde que não interfiram na

identificação do atleta, não omitam a sua numeração e/ou não causem confusão com o uniforme da equipe adversária.

**45.** O atleta que não estiver uniformizado não poderá participar da prova/competição/jogo, fato que poderá ser considerado WO, com adoção de punição à Delegação, conforme disposto neste regulamento.

### **CÓDIGO DISCIPLINAR**

**46.** As infrações apontadas e comprovadas terão julgamento conforme dispõe este Regulamento e o Código Esportivo.

**47.** O atleta, a equipe, o técnico ou o delegado que transgredirem o regulamento, provocarem distúrbios, cometerem fraudes ou tentarem desvirtuar a finalidade dos jogos estarão sujeitos a uma das seguintes penalidades a ser aplicada pelo Conselho de Julgamento:

**47.1.** Advertência;

**47.2.** Suspensão de uma ou mais partidas e/ou modalidades;

**47.3.** Eliminação da modalidade, considerando-se derrotada por WO, quanto às partidas que disputou e às que viria a disputar;

**47.4.** Eliminação da Olimpíada, considerando-se toda a delegação derrotada por WO em todas as modalidades, quanto às partidas que disputou e às que viria a disputar;

**47.5.** Impedimento de participar da Olimpíada seguinte àquela em que ocorreu a infração.

**48.** É desejável que a equipe ou o atleta, quando da participação nos jogos, compareça ao local de realização da competição, no mínimo, **15 (quinze) minutos** antes do horário previamente marcado.

**48.1.** Caberá ao atleta a responsabilidade pelo comparecimento no horário de início da competição na qual esteja inscrito.

**49.** Será caracterizado WO se ultrapassado o prazo de tolerância de **15 (quinze) minutos** para o comparecimento ou se a equipe ou o atleta não se apresentarem para a competição em condições mínimas de acordo com o Regulamento, mesmo que esteja dentro do local e do horário marcados.

**49.1.** Caso o jogo, a competição ou a prova sejam realizados em horário posterior ao determinado na tabela da modalidade, caberá ao árbitro determinar o momento inicial da contagem do prazo de tolerância de 15 (quinze) minutos.

**50.** O WO não ficará caracterizado em caso de força maior ou falha da organização devidamente comprovada. Nestes casos, a organização do evento ficará responsável pelas devidas providências, a fim de não prejudicar a(s) delegação(ões) envolvida(s).

**51.** Para fins de classificação e pontuação geral, as consequências do WO são as seguintes:

**51.1.** Modalidades Coletivas >>> Fase de Grupos: A equipe que perder de WO será eliminada da modalidade e receberá punição de **10 (dez) pontos negativos**.

**51.2.** Modalidades Coletivas >>> Fase Eliminatória: Até as Semifinais, a equipe que perder de WO será eliminada da modalidade e não ganhará nem perderá pontos. Somente pontuará a equipe que chegar à final.

**51.3.** Modalidades Individuais/Duplas >>> Disputadas por Eliminatórias Simples: Até as Semifinais, a equipe que perder de WO será eliminada da modalidade e não receberá pontuação. Somente pontuará a equipe que chegar à final ou disputa de 3º lugar. No caso de apenas 03 (três) equipes inscritas, a competição será disputada em grupo único (todos contra todos) e a equipe que perder de WO será eliminada da modalidade e não receberá pontuação.

**51.4.** Demais Modalidades (Atletismos, Boliche, Corrida, Natação, Pesca, Pôquer, Tiro Esportivo e Xadrez): A ausência do atleta na competição não gerará qualquer efeito positivo ou negativo.

**52.** Para efeito do disposto acima, bem como para contagem de pontos, gols e sets, serão atribuídos os seguintes placares para os resultados considerados como WO, de acordo com cada modalidade:

**52.1.** Basquete: Vencedor 10 x 0 Perdedor;

**52.2.** Beach Tennis: Vencedor 1 x 0 Perdedor;

**52.3.** Bocha: Vencedor 2 x 0 Perdedor;

**52.4.** Dama, Pebolim, Sinuca e Truco: Vencedor 2 x 0 Perdedor;

**52.5.** Dominó: Vencedor 1 x 0 Perdedor;

**52.6.** Futebol Society e Futsal: Vencedor 3 x 0 Perdedor;

**52.7.** Futevôlei: Vencedor 2 x 0 Perdedor;

**52.8.** Tênis de Campo: Vencedor 2 x 0 Perdedor;

**52.9.** Tênis de Mesa: Vencedor 2 x 0 Perdedor;

- 52.10. Vôlei Indoor: Vencedor 2 x 0 Perdedor;
- 52.11. Vôlei de Praia: Vencedor 2 x 0 Perdedor;
- 52.12. Xadrez: Vencedor 1 x 0 Perdedor.

### **CONSELHO DE JULGAMENTO E PROTESTOS**

53. Durante a realização da OTC 2022 funcionará o Conselho de Julgamento, com o objetivo de apreciar os fatos e deliberar sobre os casos de protestos e conflitos advindos de aplicação de sanções, WO, transgressão das regras constantes deste regulamento, entre outros, referentes a qualquer ato advindo dos jogos.

54. Os **protestos** deverão ser recebidos pelo Conselho de Julgamento, via **App ANOSTC**, por intermédio dos delegados, em até **01 (uma) hora** após a realização do referido jogo ou prova, explicando os motivos do protesto.

- 54.1. O atleta poderá registrar o protesto diretamente no App ANOSTC, desde que o delegado valide a referida solicitação no aplicativo.

55. O conselho deverá emitir parecer acerca de eventual protesto antes do próximo jogo ou prova das equipes ou atletas envolvidos.

56. O Conselho de Julgamento será constituído por **01 (um)** membro da ANOSTC, que deverá presidir o Conselho, **04 (quatro)** titulares e **03 (três)** suplentes entre delegados representativos das delegações participantes.

- 56.1. O Conselho de Julgamento será definido, em momento oportuno, antes do início das competições.
- 56.2. O suplente substituirá o titular caso este pertença a delegação envolvida no conflito.

57. Das decisões do Conselho de Julgamento **não** caberá recurso em qualquer instância.

### **CONSELHO TÉCNICO E ARBITRAGEM**

58. O Conselho Técnico designará a direção das provas, tendo sob sua responsabilidade uma comissão constituída de pessoal habilitado para bem executar a competição.

59. O referido conselho será formado por **04 (quatro) pessoas** indicadas pela Comissão de Organização da Olimpíada, sendo, preferencialmente, presidido pelo Diretor de Esportes.



**59.1.** As 04 (quatro) pessoas a serem indicadas poderão ser escolhidas entre servidores do estado sede participantes da OTC, ou entre os delegados representativos das delegações participantes, ou entre os membros da ANOSTC.

**60.** Cada modalidade terá um **Coordenador Técnico** que auxiliará o Conselho Técnico, bem como supervisionará a arbitragem, comunicando quaisquer ocorrências que possam interferir no bom andamento das competições.

**61.** Ao Conselho Técnico reserva-se o direito de cancelar a disputa de qualquer modalidade/categoria/prova que não obtenha, no mínimo, 03 (três) equipes, duplas ou atletas inscritos.

**62.** A arbitragem para cada modalidade estará a cargo e sob supervisão do Conselho Técnico e dos Coordenadores Técnicos das modalidades, e será constituída por árbitros, auxiliares e mesários.

**63.** Sempre que necessário, a arbitragem deverá estar à disposição do Conselho Técnico e do Conselho de Julgamento para prestar esclarecimentos técnicos e disciplinares, quando convocado.

**64.** Ao árbitro, cabe decidir se uma equipe está apta ou não para participar da competição, com base neste Regulamento.

### **PREMIAÇÃO**

**65.** Serão concedidos **troféus** de 1º, 2º e 3º lugares gerais, que serão entregues na Cerimônia de Encerramento.

**65.1.** Serão concedidos troféus para o 1º lugar de cada modalidade coletiva que serão entregues, preferencialmente, logo após o encerramento da competição da respectiva modalidade, nos locais das provas.

**66.** Serão oferecidas **medalhas** para todos os classificados em 1º, 2º e 3º lugares, em cada modalidade/gênero/categoria/prova.

**66.1.** As medalhas serão entregues, preferencialmente, logo após o encerramento da competição de cada modalidade, nos locais das provas.

**67.** Na Cerimônia de Encerramento, serão premiadas as modalidades que, por algum motivo, não puderem ter sido após os seus termos.

### **DISPOSIÇÕES FINAIS**

**68.** Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão de Organização da Olimpíada.

## SISTEMAS E CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

**69.** O critério a ser adotado na atribuição de pontos, para as **modalidades disputadas por Grupos**, será:

**69.1. Basquete:**

RESULTADO	PONTUAÇÃO
Vitória	02 pontos
Derrota	00 ponto

**69.2. Futebol Society e Futsal:**

RESULTADO	PONTUAÇÃO
Vitória	03 pontos
Empate	01 ponto
Derrota	00 ponto

**69.3. Vôlei Indoor:**

RESULTADO	PONTUAÇÃO
Vitória	03 pontos
Derrota por 2 x 1	01 ponto
Derrota por 2 x 0	00 ponto

**70.** Em caso de **empate no somatório dos pontos**, aplicar-se-ão, pela ordem, os seguintes critérios de desempate:

- 70.1.** Maior número de vitórias;
- 70.2.** Saldo de pontos, gols ou sets;
- 70.3.** Maior número de pontos, gols ou sets pró;
- 70.4.** Pontos, gols ou sets average;
- 70.5.** Sorteio.

**71.** Em caso de empate ocorrido em grupo formado por 02 (duas) equipes, o empate será mantido como resultado do jogo e a classificação (1º e 2º lugares) dar-se-á por sorteio a ser realizado pela arbitragem ao final da partida.

**73. O Sistema de Classificação** para as modalidades disputadas por **Grupos** será definido conforme abaixo:

Total de Equipes	Formação dos Grupos	Sistema de Classificação
3	Único	Todos jogam contra todos e as 2 melhores equipes disputam a final.
4	Único	Todos jogam contra todos e as 2 melhores equipes disputam a final.
5	1 grupo com 2 equipes 1 grupo com 3 equipes	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo.
6	2 grupos com 3 equipes	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo.
7	1 grupo com 3 equipes 1 grupo com 4 equipes	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo.
8	2 grupos com 4 equipes	Avançam para as <u>semifinais</u> : - As 2 melhores equipes de cada grupo.
9	3 grupos com 3 equipes	Avançam para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - A melhor 2ª colocada, de acordo com o percentual de aproveitamento (pontos ganhos / pontos disputados) x 100.
10	2 grupos de 3 equipes 1 grupo de 4 equipes	Avançam para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - A melhor 2ª colocada, de acordo com o percentual de aproveitamento (pontos ganhos / pontos disputados) x 100.
11	1 grupo com 2 equipes 3 grupos com 3 equipes	Avança para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo.
12	4 grupos com 3 equipes	Avança para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo.
13	3 grupos de 3 equipes 1 grupo de 4 equipes	Avança para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo.
14	2 grupos de 3 equipes 2 grupos de 4 equipes	Avança para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo.
15	1 grupo de 3 equipes 3 grupos de 4 equipes	Avança para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo.

16	4 grupos de 4 equipes	Avança para as <u>semifinais</u> : - A melhor equipe de cada grupo.
17	1 grupo de 2 equipes 5 grupos de 3 equipes	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - As 2 melhores 2 <sup>as</sup> colocadas, de acordo com o percentual de aproveitamento (pontos ganhos / pontos disputados) x 100.
18	6 grupos de 3 equipes	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - As 2 melhores 2 <sup>as</sup> colocadas, de acordo com o percentual de aproveitamento (pontos ganhos / pontos disputados) x 100.
19	5 grupos de 3 equipes 2 grupos de 2 equipes	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - A melhor 2 <sup>a</sup> colocada, de acordo com o percentual de aproveitamento (pontos ganhos / pontos disputados) x 100.
20	1 grupo de 2 equipes 6 grupos de 3 equipes	Avançam para as <u>quartas de final</u> : - A melhor equipe de cada grupo; e - A melhor 2 <sup>a</sup> colocada, de acordo com o percentual de aproveitamento (pontos ganhos / pontos disputados) x 100.

**74. O Critério de Classificação** do 1º ao 8º lugares, para as **modalidades disputadas por Grupos**, será o seguinte:

CLASSIFICAÇÃO	CRITÉRIO
1º	Vencedor da Final
2º	Perdedor da Final
-	<b>Percentual de aproveitamento</b>
3º	(Pontos ganhos / Pontos disputados) x 100
4º	(Pontos ganhos / Pontos disputados) x 100
5º	(Pontos ganhos / Pontos disputados) x 100
6º	(Pontos ganhos / Pontos disputados) x 100
7º	(Pontos ganhos / Pontos disputados) x 100
8º	(Pontos ganhos / Pontos disputados) x 100

**75. Em caso de empate na classificação pelo Percentual de aproveitamento, nas modalidades disputadas por Grupos**, aplicar-se-ão, pela ordem, os seguintes critérios:

- 75.1.** Saldo de gols, pontos ou sets;
- 75.2.** Gols, pontos ou sets average;
- 75.3.** Sorteio.



## PONTUAÇÃO GERAL

79. Para designação da delegação **campeã geral** da OTC 2022, será atribuída a seguinte pontuação:

**Por modalidade/gênero/categoria/prova**

COLOCAÇÃO	Coletivas	Duplas	Individuais
1º	120	40	20
2º	90	30	15
3º	60	20	10
4º	50	10	05
5º	40	08	04
6º	30	06	03
7º	20	04	02
8º	10	02	01

80. Às provas de revezamento da natação e do atletismo, será atribuída a mesma pontuação das Modalidades disputadas em Dupla.

81. As modalidades/categorias/provas que não atingirem o número **mínimo de 03 (três)** inscritos (equipes/duplas/atletas), receberão as devidas medalhas e/ou troféus, porém, **não** pontuarão na Classificação Geral.

82. Caso duas ou mais delegações atinjam a mesma quantidade de pontos na Classificação Geral, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

82.1. Delegação com **menor** número de atletas inscritos.

82.2. Sorteio.



## REGULAMENTO ESPECÍFICO – MODALIDADES

**83.** Este Regulamento tem a finalidade precípua de estabelecer normas para a realização da competição de cada uma das modalidades esportivas que compõem o programa do evento.

- 83.1.** Os jogos ou provas somente serão transferidos dos dias/horários previamente estabelecidos por motivo de força maior, cabendo ao Conselho Técnico determinar novo cronograma para sua realização.
- 83.2.** Qualquer condição ou necessidade especial que o atleta possua para a execução das modalidades deverá ser informada com antecedência razoável para análise do Conselho Técnico e verificação de possíveis ajustes necessários no ambiente de competição.
- 83.3.** Quando da participação dos atletas nas competições, será indispensável a apresentação de documento, com foto, que os identifique.

>>> MODALIDADES <<<

**ATLETISMO**

**Feminino** - Máximo de 03 atletas por prova, por categoria, em cada delegação

Provas: 100 e 400 metros rasos

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)

\*\*\*\*\*

**Masculino** - Máximo de 03 atletas por prova, por categoria, em cada delegação

Provas: 100 e 400 metros rasos

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)

\*\*\*\*\*

**Revezamento Misto 4 x 100m** - Máximo de 01 equipe em cada delegação

Categoria:

- Livre (soma das idades: mínimo 150 anos)

>>> **Regimento**

**84.** As provas de Atletismo serão regidas pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Atletismo e pelo que dispuser o presente regulamento.

**84.1.** As regras oficiais podem ser consultadas no seguinte site:

[http://www.cbat.org.br/repositorio/cbat/documentos\\_oficiais/regras/regrasdecompeticaoeregrastecnicas\\_edicao2020.pdf](http://www.cbat.org.br/repositorio/cbat/documentos_oficiais/regras/regrasdecompeticaoeregrastecnicas_edicao2020.pdf)

>>> **Forma de Disputa**

**85.** Serão realizadas provas de 100m e 400m rasos, divididos por gênero e categoria.

**86.** Haverá, ainda, a prova de Revezamento Misto 4 x 100m na qual cada equipe deverá ser formada por 02 (duas) mulheres e 02 (dois) homens.

**86.1.** A soma das idades dos atletas que integrarão o quarteto deverá ser de, no mínimo, 150 (cento e cinquenta) anos.

- 86.2.** No Revezamento Misto, poderão ser inscritos 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.
- 86.3.** A largada, necessariamente, deverá ser feita por 01 (um) homem, que passará o bastão para 01 (uma) mulher. Na sequência, a mulher passará o bastão para o segundo homem da equipe, que, por sua vez, passará o bastão para a segunda mulher da equipe para finalizar a prova.
- 86.4.** À prova de revezamento, será atribuída a mesma pontuação das Modalidades disputadas em Dupla.
- 87.** Cada prova será computada como 01 (uma) unidade para efeito da contagem no número máximo de inscrições por atleta.
- 88.** Os atletas inscritos deverão comparecer à pista antecipadamente para credenciamento junto aos árbitros ou ao coordenador da modalidade.
- 88.1.** Os participantes que chegarem atrasados somente poderão competir caso as baterias da sua prova ainda estejam em andamento.
- 89.** O número de peito, recebido pelo atleta, deverá, obrigatoriamente, estar afixado na parte frontal da camiseta durante toda a prova.
- 89.1.** Não será permitida a participação de atletas sem o número de peito.
- 89.2.** O atleta deverá usar o número de peito sem rasuras ou cortes e não deverá retirá-lo até que seja ultrapassada a linha de chegada, estando sujeito à desclassificação.
- 90.** Será desclassificado o atleta que:
- 90.1.** Não cumprir rigorosamente o percurso;
- 90.2.** Dificultar a ação de outros concorrentes;
- 90.3.** Chegar sem o número de identificação;
- 90.4.** Apresentar conduta antidesportiva durante a corrida;
- 90.5.** Trocar o número de identificação durante a competição;
- 90.6.** Queimar a largada mais de uma vez (Saída falsa).
- 91.** A cronometragem oficial da prova será realizada pela coordenação do evento.
- 92.** Caberá ao(s) Coordenador(es) do Atletismo a confecção de séries, grupos de qualificação e definição de raias, para as diversas provas, dentro das categorias dispostas no Regulamento.

**93.** Após a efetivação das provas, caberá ao árbitro geral apresentar ao(s) Coordenador(es) da modalidade a súmula com o tempo obtido por todos os participantes, assim como suas respectivas classificações e o resultado geral da competição.

#### >>> Empate

**94.** Em caso de empate, o atleta de mais idade será classificado com a melhor colocação.

#### >>> Equipamento Esportivo

**95.** Mesmo não sendo obrigatório, recomenda-se o uso de calçados apropriados para as provas.

**96.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

#### >>> Casos Omissos

**97.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## BASQUETE

**Feminino** - 01 equipe por delegação  
**Masculino** - 01 equipe por delegação  
Máximo de atletas inscritos por equipe: 16

### >>> Regimento

**98.** A competição de Basquete será regida pelas regras internacionais adotadas pela Confederação Brasileira de Basquete e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**99.** Os confrontos serão realizados por Grupos e os jogos serão disputados em 04 (quatro) períodos de 05 (cinco) minutos cronometrados, com intervalo de 01 (um) minuto entre o primeiro e segundo períodos, 03 (três) minutos entre o segundo e terceiro, e 01 (um) minuto entre o terceiro e quarto.

**99.1.** Para o Basquete Feminino o período fica reduzido para 04 (quatro) minutos cronometrados.

**99.2.** Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto por período, sem possibilidade de acumulação para os demais períodos.

**100.** As substituições de atletas durante a partida serão ilimitadas e restritas apenas aos atletas registrados em súmula.

### >>> Empate

**101.** Em caso de empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

**101.1.** Prorrogação de 02 (dois) períodos de 03 (três) minutos cronometrados;

**101.2.** Períodos de 03 (três) minutos cronometrados, quantos forem necessários, até a primeira cesta (morte súbita).

### >>> Equipamento Esportivo

**102.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**103.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## BEACH TENNIS

**Simplex / Feminino** - Máximo de 03 atletas por categoria em cada delegação  
**Simplex / Masculino** - Máximo de 03 atletas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)

\*\*\*\*\*

**Dupla / Feminino** - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação  
**Dupla / Masculino** - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)

### >>> Regimento

**104.** A competição de Beach Tennis será regida pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Tênis e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**105.** Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simplex, no sistema de 01 (um) set vencedor de 08 (oito) games, sem vantagem (“no ad”), com diferença mínima de 02 (dois) games de vantagem.

**106.** O Beach Tennis será disputado nas provas de Simplex e Duplas. O saque por baixo é permitido e qualquer jogador pode receber o saque. Ganha-se o ponto quando a bola bate na quadra adversária ou quando o adversário joga fora ou na rede.

**107.** Nas provas em Dupla, poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva. Os atletas que iniciarem um set deverão permanecer até o seu final.

**107.1.** Somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue um set ou uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

### >>> Empate

**108.** Em caso de empate em 8 x 8, a partida será definida em um “tye break” até 07 (sete) pontos.



### >>> Equipamento Esportivo

**109.** Os atletas deverão comparecer munidos de raquetes e material adequado à prática da modalidade.

**110.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, preferencialmente com numeração 01 e 02 (no caso das duplas), para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**111.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## BOCHA

**Feminino** - Máximo de 03 duplas por delegação

**Masculino** - Máximo de 03 duplas por delegação

### >>> Regimento

**112.** A competição de Bocha será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**113.** Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (duas) partidas vencedoras de 12 (doze) pontos cada, sendo que cada bola valerá 01 (um) ponto.

**114.** A modalidade será disputada em Dupla.

**115.** Na cancha somente será permitida a presença de atletas, os quais deverão permanecer dentro das linhas demarcatórias por ocasião dos lançamentos.

**116.** Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva. Os atletas que iniciarem uma partida deverão permanecer até o seu final.

**116.1.** Durante o jogo, somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

### >>> Equipamento Esportivo

**117.** Será obrigatório o uso de sapatilha sem trava ou calçado tipo tênis com solado liso.

**118.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**119.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## BOLICHE

**Feminino** - Máximo de 03 duplas por delegação

**Masculino** - Máximo de 03 duplas por delegação

### >>> Regimento

**120.** A competição de Boliche será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**121.** A competição será realizada em Dupla e todas as duplas farão suas jogadas em rodada única.

**122.** Cada integrante da dupla fará 10 (dez) lançamentos/jogadas, sendo possíveis 02 (dois) arremessos em cada lançamento, caso não ocorra o Strike no 1º arremesso.

**123.** A dupla deverá fazer os seus lançamentos de forma alternada, conforme sequência a seguir:

- Jogada 1 do jogador 1 >>> Jogada 1 do jogador 2,

- Jogada 2 do jogador 1 >>> Jogada 2 do jogador 2,

- Jogada 3 do jogador 1 >>> Jogada 3 do jogador 2,

- e assim sucessivamente, até que cada jogador complete as suas 10 (dez) jogadas.

**124.** Os pontos de cada jogador da dupla serão somados e representarão a pontuação final da dupla.

**125.** Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva. Os atletas que iniciarem a rodada deverão permanecer até o seu final.

**125.1.** Somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue a rodada completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

### >>> Empate

**126.** Em caso de empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

**126.1.** Maior número de Strikes da dupla;

**126.2.** Maior número de Spares da dupla;

**126.3.** Sorteio.

### >>> Equipamento Esportivo

**127.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**128.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## CORRIDA

**5 km / Feminino** - Máximo de 05 atletas por categoria em cada delegação  
**5 km / Masculino** - Máximo de 05 atletas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1962)

\*\*\*\*\*

**10 km / Feminino** - Máximo de 05 atletas por categoria em cada delegação  
**10 km / Masculino** - Máximo de 05 atletas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1962)

### >>> Regimento

**129.** As provas serão regidas pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Atletismo e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**130.** No ato da inscrição, os atletas deverão optar em qual percurso competição (5km ou 10km) e em qual Categoria (Livre, Master, Sênior ou Best Sênior), não sendo permitido participar de mais de um percurso ou mais de uma categoria.

**131.** Os atletas deverão comparecer à pista antecipadamente para que os Coordenadores da modalidade possam organizar a largada.

**132.** O número de peito, recebido pelo atleta, deverá, obrigatoriamente, permanecer afixado na parte frontal da camiseta durante toda a corrida.

**132.1.** O atleta deverá usar o número de peito sem rasuras ou cortes, e não poderá retirá-lo até que seja ultrapassado o funil de chegada, estando sujeito à desclassificação.

**132.2.** Não será permitida a participação de atletas sem o número de peito.

**133.** A cronometragem oficial da prova será realizada pela coordenação do evento.

**134.** O atleta deverá correr sempre no percurso determinado pela organização para sua maior segurança.

**135.** Após a efetivação das provas, caberá ao árbitro geral apresentar ao(s) Coordenador(es) da modalidade a súmula com o tempo obtido por todos os participantes, assim como suas respectivas classificações e o resultado geral da competição.

**136.** Será desclassificado o atleta que:

**136.1.** Não cumprir rigorosamente o percurso;

**136.2.** Dificultar a ação de outros concorrentes;

**136.3.** Chegar sem o número de identificação;

**136.4.** Apresentar conduta antidesportiva durante a corrida;

**136.5.** Pegar carona de autos, bicicletas e similares;

**136.6.** Trocar o número de identificação;

**136.7.** Encobrir o número e/ou o nome dos patrocinadores;

**136.8.** Escapar da saída da prova antes do seu início oficial.

#### >>> Empate

**137.** Em caso de empate, o atleta de mais idade será classificado com a melhor colocação.

#### >>> Equipamento Esportivo

**138.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

#### >>> Casos Omissos

**139.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## DAMA

**Feminino** - Máximo de 04 atletas por delegação  
**Masculino** - Máximo de 04 atletas por delegação

### >>> Regimento

**140.** A competição de Dama será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**141.** Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (duas) partidas vencedoras.

**142.** Para a realização de cada partida, o jogador terá que fazer todos os seus lances dentro do tempo máximo de 45 (quarenta e cinco) minutos.

**143.** O jogo de dama será praticado em um tabuleiro de 64 casas, claras e escuras. A grande diagonal (escura) deverá ficar sempre à esquerda de cada jogador.

**144.** No início de cada partida será realizado o sorteio para definir quem ficará com as pedras brancas. O lance inicial cabe a quem estiver com as peças brancas.

**145.** A captura é obrigatória e se, no mesmo lance, apresentar-se mais de um modo de capturar, é obrigatório executar o lance que capture o maior número de peças (Lei da Maioria).

**146.** A pedra que durante o lance de captura de várias peças apenas passe por qualquer casa de coroação, sem aí parar, não será promovida a dama.

**147.** Na execução do lance de captura, é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia, não sendo permitido capturar 02 (duas) vezes a mesma peça.

### >>> Equipamento Esportivo

**148.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**149.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## DOMINÓ

**Feminino** - Máximo de 04 duplas por delegação  
**Masculino** - Máximo de 04 duplas por delegação

### >>> Regimento

**150.** A competição de Dominó será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**151.** Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 01 (uma) partida vencedora de 100 (cem) pontos corridos.

**152.** Para início da partida, as pedras serão embaralhadas pelo fiscal. Cada jogador disporá de 07 (sete) pedras, cabendo a saída para quem tiver o maior doble.

**152.1.** Nas demais quedas, as pedras serão embaralhadas pelo jogador que deu início a partida finda, sendo este o último a retirar as pedras da mesa, cabendo a saída ao jogador à sua direita.

**152.2.** Joga-se com qualquer número de doubles ou pedras do mesmo naipe na mão de um único jogador.

**153.** As pedras deverão ficar, obrigatoriamente, sobre a mesa e dispostas em fileira.

**154.** O jogador que tocar em qualquer pedra na sua vez de jogar deverá jogá-la, salvo se não servir em nenhuma das pontas, o que deverá ser comprovado pelo fiscal.

**155.** Somente será permitido aos atletas levantarem-se da mesa após devidamente autorizado pelo fiscal da partida.

**156.** Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva. Os atletas que iniciarem a partida de 100 (cem) pontos deverão permanecer até o seu final.

**156.1.** Somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue partida(s) completa(s) de 100 (cem) pontos, salvo em casos excepcionais, como lesões.

**157.** Condutas passíveis de penalidade:

**157.1.** Atitudes, gestos ou sinais que demonstrem vantagens, devidamente comprovadas pelo fiscal, caracterizam perda da rodada.

**157.2.** Estando com pedra na mão, caso o jogador passe, mesmo que involuntariamente, a equipe infratora perderá a rodada.

**157.3.** A colocação indevida de uma pedra na mesa gerará punição à dupla infratora com a perda da rodada.

**>>> Empate**

**158.** Verificando-se empate na contagem de pontos provenientes de um “fecha”, obrigatório ou não, perderá a dupla que fechou, ou seja, que jogou a última pedra.

**>>> Equipamento Esportivo**

**159.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

**>>> Casos Omissos**

**160.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## FUTEBOL SOCIETY

**Masculino** - Máximo de 01 equipe por categoria em cada delegação  
Máximo de atletas inscritos por equipe: 20  
Formato: 6 na linha e 1 no gol

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)

### >>> Regimento

**161.** A competição de Futebol Society será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**162.** Os confrontos serão realizados por Grupos e cada partida será disputada por 02 (duas) equipes compostas de 07 (sete) atletas em cada uma, onde um dos quais, obrigatoriamente, será o goleiro.

**162.1.** Poderá ser efetivada a inscrição de até 02 (dois) goleiros com idade de categoria imediatamente abaixo, permanecendo vedada a utilização como jogador de linha.

**163.** As partidas terão duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) períodos de 20 (vinte) minutos com intervalo de 05 (cinco) minutos.

**163.1.** Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto por período.

**164.** Não será permitido o início da partida sem que as equipes tenham, cada uma, 07 (sete) atletas no campo de jogo, nem sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes, ou ambas, ficar reduzida a menos de 04 (quatro) atletas no campo de jogo

**164.1.** Quando 01 (uma) equipe ficar reduzidas a menos de 04 (quatro) atletas, seja por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada imediatamente, sendo declarada perdedora a equipe que der causa à paralisação.

**164.2.** Será considerado o placar da partida no momento da paralisação ou o placar de 3 x 0, dentre os dois o mais benéfico para a equipe declarada vencedora.

**164.3.** Caso ambas as equipes fiquem reduzidas a menos de 04 (quatro) atletas, nenhuma somará pontos e, para efeito de saldo de gols, ambas serão

declaradas perdedoras pelo placar de 3 X 0.

**165.** As substituições de atletas durante a partida serão ilimitadas e o atleta substituído só entrará em campo após a saída do atleta substituído. As substituições serão restritas apenas aos atletas registrados em súmula e deverão ocorrer dentro da zona de substituição, sendo passível de punição qualquer infração a essa regra.

**166.** O atleta que receber o 2º (segundo) cartão amarelo ou cartão vermelho (expulso) em uma partida estará automaticamente suspenso da partida seguinte.

**166.1.** Caso o jogador tenha recebido o cartão amarelo na partida em que foi expulso por receber um cartão vermelho, o cartão amarelo será eliminado da contagem para suspensão por número de cartões amarelos.

**166.2.** Na virada de cada fase, os cartões serão zerados, devendo o jogador cumprir suspensão automática de 01 (um) jogo quando do recebimento de cartão vermelho.

### >>> Empate

**167.** Em caso de empate ocorrido em grupo formado por 02 (duas) equipes, o empate será mantido como resultado do jogo e a classificação (1º e 2º lugares) dar-se-á por sorteio a ser realizado pela arbitragem ao final da partida.

**168.** Em caso de empate em jogo eliminatório, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

**168.1.** Uma série de 03 (três) tiros livres da marca do pênalti, com cobradores alternados que tenham terminado a partida;

**168.2.** Persistindo o empate, serão cobrados tiros livres alternados da marca do pênalti até que se conheça um vencedor.

**169.** Para as cobranças de pênaltis, deverá ser respeitada a igualdade numérica de jogadores entre as equipes, devendo a que estiver com quantidade menor completar com atletas vindos do banco de reservas.

### >>> Equipamento Esportivo

**170.** É proibido o uso de chuteiras com trava.

**171.** É obrigatório o uso de caneleira.

**172.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

>>> **Casos Omissos**

**173.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## FUTEVÔLEI

### Masculino - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)

\*\*\*\*\*

### Misto - Máximo de 03 duplas em cada delegação

Categoria:

- Livre

### >>> Regimento

**174.** A competição de Futevôlei será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**175.** Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (dois) sets vencedores de 18 (dezoito) pontos, com diferença mínima de 02 (dois) pontos.

**176.** A modalidade será disputada em Dupla.

**177.** Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva. Os atletas que iniciarem um set deverão permanecer até o seu final.

**177.1.** Durante o jogo, somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue um set ou uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

**178.** Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque alternado deve ser mantida durante o jogo. O saque será livre de qualquer parte do fundo da quadra.

**179.** Futevôlei Misto – Os confrontos serão realizados por Duplas formadas por 01 (um) homem e 01 (uma) mulher.

**179.1.** Serão permitidas inscrições de Duplas formadas por 02 (duas) mulheres, com o intuito de estimular a participação feminina nesta modalidade.

**179.2.** No Futevôlei Misto, poderão ser inscritos 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.

**179.3.** Durante a partida, deverá haver ao menos 01 (uma) atleta do sexo



feminino dentro de quadra.

### >>> Equipamento Esportivo

**180.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, preferencialmente com numeração 01 e 02, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**181.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## FUTSAL

**Feminino** - Máximo de 01 equipe por delegação  
Máximo de atletas inscritos por equipe: 16

Categoria:

- Livre

\*\*\*\*\*

**Masculino** - Máximo de 01 equipe por categoria em cada delegação  
Máximo de atletas inscritos por equipe: 16

Categorias:

- Livre

- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)

- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)

### >>> Regimento

**182.** A competição de Futsal será regida pelas regras oficiais da modalidade e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**183.** Os confrontos serão realizados por Grupos e cada partida será disputada por 02 (duas) equipes compostas de 05 (cinco) atletas em cada uma, onde um dos quais, obrigatoriamente, será o goleiro.

**183.1.** Poderá ser efetivada a inscrição de até 02 (dois) goleiros com idade de categoria imediatamente abaixo, permanecendo vedada a utilização como jogador de linha.

**184.** As partidas terão duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) períodos de 20 (vinte) minutos, sendo apenas os 02 (dois) últimos minutos de cada período cronometrados, com intervalo de 05 (cinco) minutos.

**184.1.** No Feminino e no Masculino Categoria Sênior, as partidas serão realizadas com 02 (dois) períodos de 15 (quinze) minutos, sendo apenas os 02 (dois) últimos minutos de cada período cronometrados, com 05 (cinco) minutos de intervalo.

**184.2.** Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto por período.

**185.** Não será permitido o início da partida sem que as equipes tenham, cada uma, 05 (cinco) atletas em quadra, nem sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes,

ou ambas, ficar reduzida a menos de 03 (três) atletas em quadra.

- 185.1.** Quando 01 (uma) equipe ficar reduzidas a menos de 03 (três) atletas, seja por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada imediatamente, sendo declarada perdedora a equipe que der causa à paralisação.
- 185.2.** Será considerado o placar da partida no momento da paralisação ou o placar de 3 x 0, dentre os dois o mais benéfico para a equipe declarada vencedora.
- 185.3.** Caso ambas as equipes fiquem reduzidas a menos de 03 (três) atletas, nenhuma somará pontos e, para efeito de saldo de gols, ambas serão declaradas perdedoras pelo placar de 3 X 0.

**186.** As substituições de atletas durante a partida serão ilimitadas e restritas apenas aos atletas registrados em súmula.

**187.** O atleta que receber o 2º (segundo) cartão amarelo ou cartão vermelho (expulso) em uma partida estará automaticamente suspenso da partida seguinte.

- 187.1.** Caso o jogador tenha recebido o cartão amarelo na partida em que foi expulso por receber um cartão vermelho, o cartão amarelo será eliminado da contagem para suspensão por número de cartões amarelos.
- 187.2.** Na virada de cada fase, os cartões serão zerados, devendo o jogador cumprir suspensão automática de 01 (um) jogo quando do recebimento de cartão vermelho.

### >>> Empate

**188.** Em caso de empate ocorrido em grupo formado por 02 (duas) equipes, o empate será mantido como resultado do jogo e a classificação (1º e 2º lugares) dar-se-á por sorteio a ser realizado pela arbitragem ao final da partida.

**189.** Em caso de empate em jogo eliminatório, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- 189.1.** Uma série de 03 (três) tiros livres da marca do pênalti, com cobradores alternados que tenham terminado a partida;
- 189.2.** Persistindo o empate, serão cobrados tiros livres alternados da marca do pênalti até que se conheça um vencedor.

**190.** Para as cobranças de pênaltis, deverá ser respeitada a igualdade numérica de jogadores entre as equipes, devendo a que estiver com quantidade menor completar com atletas vindos do banco de reservas.

### >>> Equipamento Esportivo

**191.** Será permitido o uso de colete para diferenciar o goleiro linha.

**192.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**193.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## NATAÇÃO

**Feminino** - Máximo de 03 atletas por estilo, por categoria, em cada delegação  
Estilos: Borboleta, Costas, Crawl e Peito

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1962)

\*\*\*\*\*

**Masculino** - Máximo de 03 atletas por estilo, por categoria, em cada delegação  
Estilos: Borboleta, Costas, Crawl e Peito

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)
- Best Sênior – 60 anos + (nascidos até 31/12/1962)

\*\*\*\*\*

**Revezamento Feminino** - Máximo de 01 equipe por categoria, em cada delegação

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)

\*\*\*\*\*

**Revezamento Masculino** - Máximo de 01 equipe por categoria, em cada delegação

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)

\*\*\*\*\*

**Revezamento Misto** - Máximo de 01 equipe por categoria, em cada delegação

Categoria:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)

## NATAÇÃO

### >>> Regimento

**194.** A competição de Natação será regida pelas regras estabelecidas pela Federação Internacional de Natação (Fina), adotadas pela Confederação Brasileira de Desportos Aquáticos (CBDA), e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**195.** A modalidade Natação transcorrerá em provas finais por tempo nos estilos Borboleta, Costas, Crawl e Peito. Também haverá provas de Revezamento.

**195.1.** Na prova de Revezamento Misto cada equipe deverá ser formada por 02 (duas) mulheres e 02 (dois) homens.

**195.2.** Às provas de revezamento, será atribuída a mesma pontuação das Modalidades disputadas em Dupla.

**196.** Cada prova será computada como 01 (uma) unidade para efeito da contagem no número máximo de inscrições por atleta.

**197.** Os atletas inscritos deverão comparecer ao local de competição antecipadamente para credenciamento junto aos árbitros ou ao coordenador da modalidade.

**197.1.** Os participantes que chegarem atrasados somente poderão competir caso as baterias da sua prova ainda estejam em andamento.

**198.** Após a efetivação das provas, caberá ao árbitro geral apresentar ao(s) Coordenador(es) da modalidade a súmula com o tempo obtido por todos os participantes, assim como suas respectivas classificações e o resultado geral da competição.

**199.** Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva nos Revezamentos Feminino e Masculino.

**199.1.** No Revezamento Misto, poderão ser inscritos 02 (dois) atletas reservas, sendo um de cada gênero.

**199.2.** O atleta reserva somente poderá substituir outro atleta do mesmo gênero.

### >>> Empate

**200.** Em caso de empate, o atleta de mais idade será classificado com a melhor colocação.

### >>> Equipamento Esportivo

**201.** Mesmo não sendo obrigatório, recomenda-se o uso de toucas e óculos apropriados para as provas.

### >>> Casos Omissos

**202.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## PEBOLIM

**Simple** - Máximo de 03 atletas por delegação

**Dupla** - Máximo de 03 duplas por delegação

### >>> Regimento

**203.** A competição de Pebolim será regida pelas regras estabelecidas pela Associação Brasileira de Pebolim (ABP) e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**204.** Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simple, no sistema de 02 (duas) partidas vencedoras de 07 (sete) pontos.

**205.** O Pebolim será disputado nas provas de Simple e Duplas.

**206.** Nas provas em Dupla, poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva. Os atletas que iniciarem uma partida de 07 (sete) pontos deverão permanecer até o seu final.

**206.1.** Durante o jogo, somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue partida(s) completa(s) de 07 (sete) pontos, salvo em casos excepcionais, como lesões.

### >>> Equipamento Esportivo

**207.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**208.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## PESCA

**Feminino** - Máximo de 04 atletas por delegação

**Masculino** - Máximo de 04 atletas por delegação

### >>> Regimento

**209.** A competição de Pesca será regida pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**210.** A competição será realizada em barcos no Rio Potengi e terá duração de 02 (duas) horas pescadas.

**211.** Para o início da prova será dado um sinal e após 1h 55min (uma hora e cinquenta e cinco minutos) será dado um novo sinal de advertência para indicar que faltam 05 (cinco) minutos para o término da competição.

**212.** Cada pescador poderá ter apenas 01 (uma) vara na água. O pescador somente poderá fazer o próximo arremesso depois de retirar os peixes para dentro do saco ou balde.

**213.** Após o sinal de 02 (duas) horas, o peixe que estiver na água deverá ser devolvido ao rio, ainda com vida. Caso o peixe esteja debilitado ou morto, deverá ter o rabo cortado e ser separado para entregar ao juiz ou fiscal.

**214.** Os peixes capturados deverão ser retirados imediatamente dos anzóis e acondicionados dentro do saco ou balde apropriados para tal.

**214.1.** Os peixes apresentados para pesagem deverão estar lavados e isentos de qualquer produto estranho.

**214.2.** O pescador deverá cortar os espinhos, esporões ou ferrões dos peixes pela base, conforme orientação dos coordenadores, sob pena de eliminação na contagem da pontuação.

**215.** A classificação se definirá por pontos e serão computados para cada peça (peixe), 03 (três) pontos, e para cada 100 (cem) gramas ou fração, 03 (três) pontos.

**216.** Situações passíveis de advertência ou desclassificação:

**216.1.** Executar lançamentos em direção ao rio antes do início da competição;

**216.2.** Entrar na água para efetuar arremessos;

**216.3.** Prejudicar intencionalmente os demais competidores com manobras de vara ou qualquer objeto que contrarie o regulamento;

- 216.4.** Juntar ao pescado outras peças que não tenham sido capturadas;
- 216.5.** Não retirar os espinhos, esporões ou ferrões das peças;
- 216.6.** Entregar os peixes para a pesagem sujos de areia ou com algum objeto estranho em seu estômago;
- 216.7.** Adicionar qualquer produto às iscas, com finalidade de atrair o peixe;
- 216.8.** Receber a ajuda de estranhos nas áreas delimitadas.

### >>> Empate

**217.** Em caso de empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- 217.1.** Maior quantidade de peças;
- 217.2.** Maior peso total das peças;
- 217.3.** Peça de maior peso;
- 217.4.** Sorteio.

### >>> Equipamento Esportivo

**218.** Todo o material será de responsabilidade do participante, à exceção das iscas, e serão permitidos os seguintes: Caniço (vara com tamanho livre); carretilhas, molinetes; linhas, paradas, chicote, arranques de nylon de livre escolha do participante; anzóis livres com apenas 01 (um) por linha; chumbada de qualquer modelo ou peso; bicheiros e puçás; esperas (calões), fincadores ou secretários; facas e alicates.

**219.** As iscas serão fornecidas pela organização, não sendo permitidas iscas diferentes daquelas distribuídas pela coordenação do evento.

- 219.1.** Não será permitido o uso de atrativos para peixes, tais como engodos, feromônios, etc.

**220.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes, mesmo que também utilizem roupa de proteção contra raios solares.

### >>> Casos Omissos

**221.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## PÔQUER

Livre - Máximo de 04 atletas por delegação

### >>> Regimento

**222.** A competição de Pôquer será regida pelo padrão internacional de regulamento da TDA (Tournament Directors Association), baseado no modelo da ADTP (Associação dos Diretores de Torneios de Poker no Brasil) e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**223.** O sistema adotado será o Texas Hold'em e os competidores deverão utilizar a terminologia oficial comumente usada nos torneios.

**223.1.** Termos de apostas oficiais são declarações simples, inconfundíveis, feitas em momento oportuno, como: bet (aposta), raise (aumento), call (pagamento), fold (desistir), check (mesa), all-in (todas as fichas), pot (apenas na modalidade pot-limit), e completar.

**223.2.** Termos regionais podem atender este padrão.

**224.** Os jogadores devem usar gestos com cautela quando enfrentam uma ação. Exemplo: bater levemente na mesa é um *check* (mesa).

**225.** O uso de linguagem ou gestos fora do padrão é de responsabilidade do jogador, pois pode resultar em uma decisão diferente da pretendida por ele.

**225.1.** É responsabilidade do jogador tornar as suas intenções claras.

### >>> Equipamento Esportivo

**226.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**227.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## SINUCA

**Livre** - Máximo de 04 atletas por delegação

### >>> Regimento

**228.** A competição de Sinuca será regida pelas Regras da Confederação Brasileira de Bilhar e Sinuca e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**229.** Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (duas) partidas vencedoras.

**229.1.** Considera-se como partida o tempo usado pelos jogadores para encaçapar todas as bolas, da vez e numeradas, segundo as regras (<http://www.snookercbbs.com/regras>).

**230.** Os jogadores realizarão as partidas, individualmente, usando 07 (sete) bolas, sendo:

**230.1.** Uma vermelha, valendo 01 ponto;

**230.2.** Uma amarela, valendo 02 pontos;

**230.3.** Uma verde, valendo 03 pontos;

**230.4.** Uma marrom, valendo 04 pontos;

**230.5.** Uma azul, valendo 05 pontos;

**230.6.** Uma rosa, valendo 06 pontos; e

**230.7.** Uma preta, valendo 07 pontos.

### >>> Equipamento Esportivo

**231.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**232.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## TÊNIS DE CAMPO

**Simple / Feminino** - Máximo de 03 atletas por categoria em cada delegação  
**Simple / Masculino** - Máximo de 03 atletas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)

\*\*\*\*\*

**Dupla / Feminino** - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação  
**Dupla / Masculino** - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)

### >>> Regimento

**233.** A competição de Tênis de Campo será regida pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Tênis e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**234.** Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simple, no sistema de 02 (dois) sets vencedores, sem vantagem (“no ad”).

**235.** O Tênis de Campo será disputado nas provas de Simple e Duplas.

**236.** Nas provas em Dupla, poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva. Os atletas que iniciarem um set deverão permanecer até o seu final.

**236.1.** Durante o jogo, somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue um set ou uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

### >>> Empate

**237.** Havendo set de desempate, este será disputado no sistema de super “tie-break”, até 10 (dez) pontos, com diferença de 02 (dois) pontos.

### >>> Equipamento Esportivo

**238.** Os atletas deverão comparecer munidos de raquetes e material esportivo

adequado à prática do esporte.

**239.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

**>>> Casos Omissos**

**240.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## TÊNIS DE MESA

**Simplex / Feminino** - Máximo de 04 atletas por categoria em cada delegação  
**Simplex / Masculino** - Máximo de 04 atletas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)

\*\*\*\*\*

**Dupla / Feminino** - Máximo de 04 duplas por categoria em cada delegação  
**Dupla / Masculino** - Máximo de 04 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)

### >>> Regimento

**241.** A competição de Tênis de Mesa será regida pelas regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Tênis de Mesa e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**242.** Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simplex, no sistema de 02 (dois) sets vencedores, de 11 (onze) pontos cada.

**243.** O Tênis de Mesa será disputado nas provas de Simplex e Duplas.

**244.** Nas provas em Dupla, poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva. Os atletas que iniciarem um set deverão permanecer até o seu final.

**244.1.** Durante o jogo, somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue um set ou uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

### >>> Empate

**245.** Se ocorrer o terceiro set, este deverá ser disputado pelo sistema “tie-break”, em set de 11 (onze) pontos.

### >>> Equipamento Esportivo

**246.** Os atletas deverão comparecer munidos de raquetes, que deverão ser do tipo preta/vermelha, e, preferencialmente, com a marca da ITC.

**247.** Recomenda-se que a cor da camiseta do atleta seja diferente da cor da bola, sendo permitido o uso de colete.

**248.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

**>>> Casos Omissos**

**249.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## TIRO ESPORTIVO

**Feminino** - Máximo de 03 atletas por delegação

**Masculino** - Máximo de 03 atletas por delegação

### >>> Regimento

**250.** A competição de Tiro Esportivo seguirá as regras de segurança estabelecidas pela Confederação Brasileira de Tiro Esportivo e pelo que dispuser o presente regulamento.

**250.1.** O atleta que se comportar inconvenientemente com ofensas, agressões, retardamentos, com atitudes antidesportivas, com uso indevido de armas, sob uso de álcool (bebidas), narcóticos e/ou que provocar qualquer fato que atente contra a boa conduta do esporte, a juízo do(s) Coordenador(es) da modalidade, poderá ser desclassificado da competição.

### >>> Forma de Disputa

**251.** A competição será na forma de tiro livre, a uma distância do atirador até o alvo de 10 (dez) metros.

**252.** A empunhadura poderá ser com uma mão ou com duas mãos, podendo o acionamento ser em ação simples ou dupla.

**253.** Cada atirador, na posição em pé e sem qualquer tipo de apoio, terá direito a 05 (cinco) tiros de ensaio para ajuste de mira.

**254.** Para contagem da pontuação serão efetuados 15 (quinze) tiros.

**254.1.** Serão realizadas 03 (três) séries de 05 (cinco) tiros, com a duração de 02 (dois) minutos e 30 (trinta) segundos para cada uma delas.

**255.** Para participar da prova será necessário o atleta apresentar ao seu Delegado documento comprobatório de aptidão, como por exemplo:

**255.1.** Declaração assinada por instrutor oficial;

**255.2.** Comprovação de exercício de profissão anterior que necessitava de porte;

**255.3.** Documento que comprove porte de arma;

**255.4.** Outros documentos afins.

**256.** Também estará apto a participar da modalidade aquele atleta que já comprovou aptidão nas edições anteriores da OTC a partir de 2018.

### >>> Empate

**257.** Em caso de empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- 257.1.** Últimos 05 (cinco) tiros;
- 257.2.** Penúltimos 05 (cinco) tiros;
- 257.3.** E assim sucessivamente.

**258.** Persistindo o empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- 258.1.** Maior número de acertos no 10 (centro) na última série;
- 258.2.** Maior número de acertos no 10 (centro) na penúltima série;
- 258.3.** E assim sucessivamente.

### >>> Equipamento Esportivo

**259.** Somente será permitido o uso da munição e do Revólver calibre 38, 04 (quatro) polegadas, cano médio, com alça de mira, fornecidos pela organização.

**260.** Não será permitido qualquer tipo de acessório adaptável à arma.

**261.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**262.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## TRUCO

Livre - Máximo de 03 duplas por delegação

### >>> Regimento

**263.** A competição de Truco será regida pelas regras oficiais adotadas pela Federação Paranaense de Truco (FPRT) e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**264.** Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (duas) partidas vencedoras, de 12 (doze) pontos cada.

**265.** Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva. Os atletas que iniciarem uma partida deverão permanecer até o seu final.

**265.1.** Somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

**266.** Carteada.

**266.1.** O sorteio para saber quem iniciará dando as cartas será feito pela escolha de 01 (uma) carta do baralho, com o valor das cartas, seguindo a ordem do truco: paus, copa, espada e ouro, a partir do 03 (três).

**266.2.** Na primeira vaza (carteada) de cada mão, as cartas deverão ser abertas, não sendo permitido fechá-las no baralho.

**266.3.** No corte, a carta do companheiro não poderá ser vista, assim como é proibido olhar a boca do baralho ou carta de cima, como também, o carteador não poderá em hipótese alguma olhar qualquer carta de seu parceiro e a boca do baralho, tendo como penalidade a perda do corte ou a dada. Havendo reincidência, perda do ponto na jogada.

**266.4.** Quando alguém jogar 02 (duas) cartas de uma só vez na mesa, a carta de baixo estará cortando (matando) a carta jogada pelo adversário, e a carta de cima será a torna.

**266.5.** As cartas serão dadas uma a uma, no sentido anti-horário, virando a última carta (13ª), e permanecerão todas na mesa, devendo ser recolhidas pelo próximo carteador.

**266.6.** Será permitido fazer maço com as cartas que estiverem abertas na mesa, podendo o jogador encarregado do corte cerrar o baralho sucessivamente até 03 (três) vezes, se assim o desejar. O embaralhamento, o corte e a dada deverão ser feitos sobre a mesa.

- 266.7.** Após o término de uma partida (mão - 12 pontos), o baralho segue normalmente para o início da mão seguinte.
- 266.8.** Se houver incorreção na dada das cartas o baralho passa normalmente para o jogador colocado a seguir na mesa.
- 266.9.** É proibido trucar com 02 (duas) ou 04 (quatro) cartas. O erro deverá ser acusado, passando-se o baralho para o jogador colocado a seguir na mesa.
- 266.10.** O baralho poderá ser trocado a qualquer momento desde que solicitado pelos participantes e com a anuência do fiscal ou do(s) Coordenador(es) da modalidade.
- 266.11.** Em caso de procedimento ilícito durante o jogo, se comprovado, a dupla que o cometeu será desclassificada da competição.
- 267.** Empate.
- 267.1.** Havendo empate na primeira vaza, ninguém é obrigado a mostrar sua carta maior na segunda vaza, mesmo com trucada, terminando a mão somente na terceira vaza, valendo, então, a maior carta jogada. Em caso de empate nas 03 (três) vazas, sem trucada, ninguém ganha o ponto, passando-se o baralho para o jogador seguinte da mesa.
- 267.2.** Estando a vaza embuchada (empatada), quem truca ou retruca em carta exposta perde, se empatar no despecho da jogada. Quem truca ou retruca no escuro ganha, em caso de empatar a jogada.
- 267.3.** Só poderá retrucar quando a pontuação permitir, por exemplo: a dupla que tiver até 08 (oito) pontos poderá retrucar. Se tiver 09 (nove) pontos ou mais não poderá fazê-lo porque a intenção de retrucar no escuro é para jogar pelo empate.
- 268.** Mão de onze.
- 268.1.** Só será permitida a troca de cartas para a dupla que atingir 11 (onze) pontos. A dupla que ainda não alcançou os 11 (onze) pontos não poderá trocar. A troca de cartas é uma premiação para a dupla que já fez os 11 (onze) pontos.
- 268.2.** Se houver 03 (três) empates na mão de onze, ganhará os pontos a dupla que não tiver os 11 (onze) pontos.
- 268.3.** Se ambas as duplas tiverem 11 (onze) pontos, a jogada será no escuro.
- 268.4.** Se houver 03 (três) empates e ambas as duplas tiverem 11 (onze) pontos, ninguém ganha e o baralho passa para o jogador a seguir na mesa.

**268.5.** No caso de uma dupla mostrar o casal maior, 03 (três) manilhas ou, ainda, a 1o feita e o gato, ganhará normalmente a partida.

**269.** Conversa.

**269.1.** Durante o jogo, a única comunicação permitida será através de sinais. Nenhuma palavra que guie ou interfira na jogada poderá ser trocada entre os companheiros da dupla, nem como sinais de forma verbal, bem como por outros idiomas.

**269.2.** É terminantemente proibido o comando do jogo por algum dos jogadores no sentido de influir ou alterar a jogada para ganhar o ponto em disputa.

### >>> Equipamento Esportivo

**270.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**271.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.



## VÔLEI INDOOR

**Feminino** - 01 equipe por delegação  
**Masculino** - 01 equipe por delegação  
Máximo de atletas inscritos por equipe: 16

### >>> Regimento

**272.** A competição de Vôlei Indoor será regida pelas regras internacionais adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**273.** Os confrontos serão realizados por Grupos, no sistema de 02 (dois) sets vencedores de 25 (vinte e cinco) pontos cada, com diferença mínima de 02 (dois) pontos de vantagem.

**274.** Cada equipe terá o direito de fazer até 06 (seis) substituições regulamentares em cada set do jogo. Um jogador que tenha sido substituído pode retornar uma única vez no set, desde que seja no lugar do mesmo jogador que o substituiu.

**275.** No início de cada partida poderão ser indicados, no máximo, 02 (dois) líberos que, necessariamente, deverão utilizar uniformes diferenciados.

**276.** Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto por set.

### >>> Empate

**277.** Se ocorrer o terceiro set, este deverá ser disputado pelo sistema “tie-break”, em set de 15 (quinze) pontos, com diferença mínima de 02 (dois) pontos de vantagem.

### >>> Equipamento Esportivo

**278.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, com numeração sem repetição, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**279.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## VÔLEI DE PRAIA

**Feminino** - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação

**Masculino** - Máximo de 03 duplas por categoria em cada delegação

Categorias:

- Livre
- Master – 40 anos + (nascidos até 31/12/1982)
- Sênior – 50 anos + (nascidos até 31/12/1972)

### >>> Regimento

**280.** A competição de Vôlei de Praia será regida pelas regras internacionais adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**281.** Os confrontos serão realizados por Eliminatória Simples, no sistema de 02 (dois) sets vencedores de 15 (quinze) pontos cada, com diferença mínima de 02 (dois) pontos de vantagem.

**282.** Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto por set.

**283.** Poderá ser inscrito 01 (um) atleta reserva. Os atletas que iniciarem um set deverão permanecer até o seu final.

**283.1.** Durante o jogo, somente serão permitidas substituições de forma que o atleta jogue um set ou uma partida completa, salvo em casos excepcionais, como lesões.

### >>> Empate

**284.** Se ocorrer o terceiro set, este deverá ser disputado pelo sistema “tie-break”, em set de 12 (doze) pontos, com diferença mínima de 02 (dois) pontos de vantagem.

### >>> Equipamento Esportivo

**285.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, preferencialmente com numeração 01 e 02, para bem identificar os seus componentes.

### >>> Casos Omissos

**286.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

## XADREZ

**Livre** - Máximo de 05 atletas por delegação

### >>> Regimento

**287.** A competição de Xadrez será regida pelas regras internacionais adotadas pela International Chess Federation (FIDE), para xadrez rápido, e pelo que dispuser o presente regulamento.

### >>> Forma de Disputa

**288.** Será adotado o Sistema Suíço.

**289.** O tempo de reflexão para cada jogador será definido no início da competição.

**290.** Cada jogador terá 15 (quinze) minutos para comparecer e jogar a partida, devendo seu relógio ser acionado. Se esgotado esse prazo, o jogador ausente perderá a partida por WO.

**291.** A contagem de pontos será sempre individual:

**291.1.** Vitória = 01 ponto;

**291.2.** Empate = 0,5 ponto; e

**291.3.** Derrota = 00 ponto.

**292.** Caso o jogador se retire após iniciar a competição, os resultados jogados só serão válidos se o desistente tiver participado de mais de 50% (cinquenta por cento) da competição. Caso contrário, todos seus adversários ganharão o ponto.

### >>> Empate

**293.** Em caso de empate, pela ordem, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

**293.1.** Pontuação Progressiva;

**293.2.** Milésimos Medianos;

**293.3.** Milésimos Totais;

**293.4.** Sorteio.

### >>> Equipamento Esportivo

**294.** É obrigatório o uso do relógio de Xadrez, que será fornecido pela organização.

**295.** Todos os atletas deverão apresentar-se devidamente uniformizados, caracterizando sua delegação, para bem identificar os seus componentes.

**>>> Casos Omissos**

**296.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pelo(s) Coordenador(es) da modalidade e/ou pelo Conselho Técnico.

**ANEXO I - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO**  
**SERVIDOR/AUTORIDADE**

Declaro, para fins de comprovação junto à Associação Nacional Olímpica Recreativa Cultural e Social dos Servidores dos Tribunais de Contas do Brasil - ANOSTC, que os nomes relacionados na lista abaixo referem-se a servidores (*e autoridades, se for o caso*) desta Corte de Contas que participarão da Olimpíada dos Tribunais de Contas, a realizar-se no período de 22 a 28/08/2022, na cidade de Natal/RN.

01. \_\_\_\_\_
02. \_\_\_\_\_
03. \_\_\_\_\_
04. \_\_\_\_\_
05. \_\_\_\_\_
06. \_\_\_\_\_
07. \_\_\_\_\_
08. \_\_\_\_\_

Cidade-UF, \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / 2022.

---

Nome / Função / Nome da Unidade de Gestão de Pessoas / Órgão

**ANEXO II - DECLARAÇÃO DE COMPROVAÇÃO DE VÍNCULO -  
TERCEIRIZADO**

Eu, \_\_\_\_\_, Delegado da Delegação do Tribunal \_\_\_\_\_, declaro, para fins de comprovação junto à Associação Nacional Olímpica Recreativa Cultural e Social dos Servidores dos Tribunais de Contas do Brasil - ANOSTC, que os nomes relacionados na lista abaixo referem-se a funcionários terceirizados vinculados a esta Corte de Contas que participarão da Olimpíada dos Tribunais de Contas, a realizar-se no período de 22 a 28/08/2022, na cidade de Natal/RN, conforme regras estabelecidas no Regulamento Geral da OTC 2022. Declaro, ainda, que todos os funcionários terceirizados inscritos possuem vínculo **anterior a 01/07/2021** com esta Corte de Contas.

01. \_\_\_\_\_  
02. \_\_\_\_\_  
03. \_\_\_\_\_

Cidade-UF, \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / 2022.

\_\_\_\_\_  
Nome do Delegado / Nome do Tribunal de Contas

### ANEXO III – LISTA DE MODALIDADES / CATEGORIAS / PROVAS

Os atletas poderão participar das modalidades coletivas, **sem limitação** de quantidade para inscrição, conforme lista a seguir:

Nº	Modalidades Coletivas	Limite por Delegação (Equipes)
1	Basquete Feminino	1
2	Basquete Masculino	1
3	Futebol Society Masculino   Livre	1
4	Futebol Society Masculino   Master	1
5	Futebol Society Masculino   Sênior	1
6	Futsal Feminino	1
7	Futsal Masculino   Livre	1
8	Futsal Masculino   Master	1
9	Futsal Masculino   Sênior	1
10	Vôlei Indoor Feminino	1
11	Vôlei Indoor Masculino	1

Cada atleta poderá participar de até **03 (três)** modalidades esportivas não-coletivas (aquelas disputadas de maneira individual, duplas e/ou revezamento).

A soma das **categorias** e/ou **provas** das modalidades escolhidas (individual, duplas e/ou revezamento) não poderá ultrapassar o número de **08 (oito)**, dentre as listadas abaixo:

Nº	Modalidades Individuais / Duplas / Revezamento	Limite por Delegação (Atletas / Duplas / Equipes)
12	Atletismo Feminino   Livre   100m	3
13	Atletismo Feminino   Livre   400m	3
14	Atletismo Feminino   Master   100m	3
15	Atletismo Feminino   Master   400m	3
16	Atletismo Feminino   Sênior   100m	3
17	Atletismo Feminino   Sênior   400m	3
18	Atletismo Masculino   Livre   100m	3
19	Atletismo Masculino   Livre   400m	3
20	Atletismo Masculino   Master   100m	3
21	Atletismo Masculino   Master   400m	3
22	Atletismo Masculino   Sênior   100m	3
23	Atletismo Masculino   Sênior   400m	3
24	Atletismo Revezamento Misto   Livre   4x100m	1

25	Beach Tennis Feminino   Livre   Simples	3
26	Beach Tennis Feminino   Livre   Dupla	3
27	Beach Tennis Feminino   Master   Simples	3
28	Beach Tennis Feminino   Master   Dupla	3
29	Beach Tennis Feminino   Sênior   Simples	3
30	Beach Tennis Feminino   Sênior   Dupla	3
31	Beach Tennis Masculino   Livre   Simples	3
32	Beach Tennis Masculino   Livre   Dupla	3
33	Beach Tennis Masculino   Master   Simples	3
34	Beach Tennis Masculino   Master   Dupla	3
35	Beach Tennis Masculino   Sênior   Simples	3
36	Beach Tennis Masculino   Sênior   Dupla	3
37	Bocha Feminino	3
38	Bocha Masculino	3
39	Boliche Feminino	3
40	Boliche Masculino	3
41	Corrida Feminino   Livre   5km	5
42	Corrida Feminino   Livre   10km	5
43	Corrida Feminino   Master   5km	5
44	Corrida Feminino   Master   10km	5
45	Corrida Feminino   Sênior   5km	5
46	Corrida Feminino   Sênior   10km	5
47	Corrida Feminino   Best Sênior   5km	5
48	Corrida Feminino   Best Sênior   10km	5
49	Corrida Masculino   Livre   5km	5
50	Corrida Masculino   Livre   10km	5
51	Corrida Masculino   Master   5km	5
52	Corrida Masculino   Master   10km	5
53	Corrida Masculino   Sênior   5km	5
54	Corrida Masculino   Sênior   10km	5
55	Corrida Masculino   Best Sênior   5km	5
56	Corrida Masculino   Best Sênior   10km	5
57	Dama Feminino	4
58	Dama Masculino	4
59	Dominó Feminino	4
60	Dominó Masculino	4
61	Futevôlei Masculino   Livre	3
62	Futevôlei Masculino   Master	3
63	Futevôlei Misto   Livre	3



64	Natação Feminino   Livre   Borboleta	3
65	Natação Feminino   Livre   Costas	3
66	Natação Feminino   Livre   Crawl	3
67	Natação Feminino   Livre   Peito	3
68	Natação Feminino   Master   Borboleta	3
69	Natação Feminino   Master   Costas	3
70	Natação Feminino   Master   Crawl	3
71	Natação Feminino   Master   Peito	3
72	Natação Feminino   Sênior   Borboleta	3
73	Natação Feminino   Sênior   Costas	3
74	Natação Feminino   Sênior   Crawl	3
75	Natação Feminino   Sênior   Peito	3
76	Natação Feminino   Best Sênior   Borboleta	3
77	Natação Feminino   Best Sênior   Costas	3
78	Natação Feminino   Best Sênior   Crawl	3
79	Natação Feminino   Best Sênior   Peito	3
80	Natação Masculino   Livre   Borboleta	3
81	Natação Masculino   Livre   Costas	3
82	Natação Masculino   Livre   Crawl	3
83	Natação Masculino   Livre   Peito	3
84	Natação Masculino   Master   Borboleta	3
85	Natação Masculino   Master   Costas	3
86	Natação Masculino   Master   Crawl	3
87	Natação Masculino   Master   Peito	3
88	Natação Masculino   Sênior   Borboleta	3
89	Natação Masculino   Sênior   Costas	3
90	Natação Masculino   Sênior   Crawl	3
91	Natação Masculino   Sênior   Peito	3
92	Natação Masculino   Best Sênior   Borboleta	3
93	Natação Masculino   Best Sênior   Costas	3
94	Natação Masculino   Best Sênior   Crawl	3
95	Natação Masculino   Best Sênior   Peito	3
96	Natação Revezamento Feminino   Livre	1
97	Natação Revezamento Feminino   Master	1
98	Natação Revezamento Feminino   Sênior	1
99	Natação Revezamento Masculino   Livre	1
100	Natação Revezamento Masculino   Master	1
101	Natação Revezamento Masculino   Sênior	1
102	Natação Revezamento Misto   Livre	1

103	Natação Revezamento Misto   Master	1
104	Natação Revezamento Misto   Sênior	1
105	Pebolim   Simples	3
106	Pebolim   Dupla	3
107	Pesca Feminino	4
108	Pesca Masculino	4
109	Pôquer	4
110	Sinuca	4
111	Tênis de Campo Feminino   Livre   Simples	3
112	Tênis de Campo Feminino   Livre   Dupla	3
113	Tênis de Campo Feminino   Master   Simples	3
114	Tênis de Campo Feminino   Master   Dupla	3
115	Tênis de Campo Feminino   Sênior   Simples	3
116	Tênis de Campo Feminino   Sênior   Dupla	3
117	Tênis de Campo Masculino   Livre   Simples	3
118	Tênis de Campo Masculino   Livre   Dupla	3
119	Tênis de Campo Masculino   Master   Simples	3
120	Tênis de Campo Masculino   Master   Dupla	3
121	Tênis de Campo Masculino   Sênior   Simples	3
122	Tênis de Campo Masculino   Sênior   Dupla	3
123	Tênis de Mesa Feminino   Livre   Simples	4
124	Tênis de Mesa Feminino   Livre   Dupla	4
125	Tênis de Mesa Feminino   Master   Simples	4
126	Tênis de Mesa Feminino   Master   Dupla	4
127	Tênis de Mesa Masculino   Livre   Simples	4
128	Tênis de Mesa Masculino   Livre   Dupla	4
129	Tênis de Mesa Masculino   Master   Simples	4
130	Tênis de Mesa Masculino   Master   Dupla	4
131	Tiro Esportivo Feminino	3
132	Tiro Esportivo Masculino	3
133	Truco	3
134	Vôlei de Praia Feminino   Livre	3
135	Vôlei de Praia Feminino   Master	3
136	Vôlei de Praia Feminino   Sênior	3
137	Vôlei de Praia Masculino   Livre	3
138	Vôlei de Praia Masculino   Master	3
139	Vôlei de Praia Masculino   Sênior	3
140	Xadrez	5